

掌机迷

POCKET GAMER

【完全攻略】

前线任务2089

超级机器人大战 OG 传说 无限边境

瓦尔哈拉骑士2

实况职业力量棒球 P3

创造职业棒球队

幻雾之塔

狩猎祭∞决赛任务精彩挑战影像
超越官方冠军的挑战

【特别策划】

购机攻防战

玩家 VS. 奸商全攻略

探寻时代轨迹

从《海格力斯的荣光》说开去

大光盘精彩大满载

在本期新作影像中，有玩家们最关心的《恶魔城》系列新作的影像。此外还有《乐高印第安纳琼斯》的试玩影像，带你走入冒险故事中！

C[目录] ontents

掌机迷
总105期

● 前线任务2089



POCKET GAMER

健康游戏

抵制不良游戏 拒绝盗版游戏
注意自我保护 谨防受骗上当
适度游戏益脑 沉迷游戏伤身
合理安排时间 享受健康生活



编辑部众人为大家推
荐本期的精彩看点!

翔武推荐给你看

《狩人营地》全面改版,增加了一点新内容,以后可能还会增加一些,希望猎人们能继续支持我们。本人在接手《PGBAR》之后也做

了一些版面上的调整,为的是让读者们能对编辑部有更多的了解。所以一定要关注啊。



SPECIAL

特别策划

● 编辑部精心策划各种热门专题

购机攻防战, 玩家对JS全攻略042

探寻时代的轨迹152

WAREHOUSE

软硬兵团

● 最权威的软件硬件详细评测!

掌上周边街052

软硬评测团054

REVIEWS

热作冲击波

● 当期游戏最详细的试玩报告!

游戏品质028

大战略7 PSP036

乐高印第安纳琼斯 PSP038

13岁的就职体验 NDS040

NEWS

新闻中心

● 了解业界动态游戏评论的最佳窗口!

新闻中心004

PG视点008

PG排行榜009

电玩避雷针010

PG特工组012

FIRST LOOK

新作报道

● 介绍两大主机最新作品详细速报!

勇者斗恶龙5 天空的新娘 NDS014

无限航路 NDS016

梦幻之星携带版 PSP018

西格玛和声 NDS020

盗贼皇女 NDS024

东京魔人学院026

游戏新干线 NDS028

FRONT MISSION 2089

Border of Madness

2024/4/27/2/2024 5-7-1/2/2/2/2

文責/一狼

这是一个被军事强国的阴谋所玩弄于鼓掌中的佣兵部队，而且没有在历史上留下任何痕迹的故事。西历2089年，初夏，OCU路防军，第一军机械化师团困境维持部队第18佣兵部队基地的据点……

前线任务2089

MDS

SRPG

● SQUARE-ENIX ● 2008.5.29
● 1人/5040日元 ● 64Mbit

标题画面指令详解

ニューゲーム	开始新游戏。
ロードゲーム	读取游戏进度。
ネクストニューゲーム	继承通关存档的资料，重新开始新游戏。(二周目才能开启)
コンフィグ	更改游戏设定。
操作方法	更改战斗中机体的操作方法。セミオート是直接显示移动范围，マニュアル则需要选择移动指令以后才能显示可移动范围。
ゲームの早さ	调整战斗中敌人的行动速度。
战斗の早さ	调整战斗的速度。
サウンド	设置音声效果。

主菜单解说

司令部	领取任务的场所。每一关的任务都要在这里领取，然后才能出现离开基地的指令进行任务。
佣兵诘所	在这里能够和NPC角色进行自由对话，从而触发下一步的剧情，偶尔也会有隐藏的角色来访。此外，如果不到佣兵诘所触发剧情的话，将进不了司令部，即无法领取下一关的任务，这一点必须注意。
格纳库	进行装备整理、装备购买、装备卖出的场所。此外，还能免费更改机体的属性防御和机体颜色。
セットアップ	更改机体的装备。
装备していないパーツの売却	出售没有装备的机体部件。
パーツコレクション	查看已经获得的装备一览。
斗技场	进行模拟战斗，可以赚取金钱和经验值。模拟战斗中出现的敌人都是以往自己所遇到过的敌人，所以在格斗场里也可以再次挑战以前遇到的强敌。
作战の记录	进行资料的存储和读取。
基地を出る	进行下一关的任务。



ファルコン：
ストーム隊による初任務だ。
作戦内容に適したセットアップをしてくれ。

← 每一关的地形都不同，要根据作战内容适当的改装机体装备。

セッアップ详解

肩武器	可以装备导弹或者盾牌。导弹虽然威力巨大，射程也远，但是有弹药数量限制。
左右腕	手腕是关键的部分，手腕部件如果被击破的话会直接导致无法使用武器攻击敌人。
手武器	根据各角色的属性不同，建议给角色们装备不同的武器。共分为近、远、格斗三种。
背部	可以增加额外的载重量，而且背部装甲还会影响到携带道具的数量。
COM	影响到机体对各种属性攻击的防御力以及自身的回避率。
胴	机体最关键的部位，该部位HP减为0时就会导致整个机体被击破。此外，机体的载重力也很大程度上取决于胴部位装甲。
脚	影响到机体的移动力，脚部装甲的种类不同，也会影响到各种地形的行动力。
アイテム	机体身上携带的道具，必须事先在セッアップ里设置好机体的携带道具才能在战斗中使用。此外，也能对同伴使用道具。
属性防御	更改了机体属性的话，能够降低受到该属性攻击的伤害，如：耐突击属性、耐火焰属性等等。此外，敌人有时也会有复合属性的攻击。
机体色	可以随意更改机体的颜色，不过对战斗没有任何影响。

需要在这里触发剧情。



装甲性能详解

防	装甲的防御力，防御越高，所受的伤害值越低。
HP	装甲的耐久力，HP值降为0就会导致该部位损坏。
攻	武器的攻击力，如5 X 2的武器表示该武器能攻击5次，每次的攻击力为2。
的	武器的命中率，命中越高，攻击时越不容易失误。
射程	武器的射程，射程越远，越能在战场上有效的牵制敌人。

弹	武器的弹药数量。弹药用完的话就无法使用，弹药可以通过补给战车来补充。
重	装甲的重量，装甲如果超重的话将无法装备，当然越好的装备其自身的重量就越重。
移	机体的移动力，移动力越高，在地图上行动范围就越大。
出	装甲的载重力。载重力越高，越能装载更重的装甲部件。
アイテム	可以额外装载的道具数量。



←包括输送车辆在内，击破全部敌人吧。回合应该足够了把？

战斗指令详解

移动	根据地形不同，移动的范围也会受到影响。由机体胸部的装甲来决定机体的面对方向。
攻击	根据机体的弹药、射程以及地形等因素，某些情况下无法使用攻击指令，但也并不是与移动有着密切的关系。此外，符合某种特定条件的情况下，还可以进行反击。所以，利用被动反击来打倒敌人也是一种有效的战术。当然，敌人也有着反击的可能，要做好一名熟练的佣兵，首先就要掌握在何等情况下能够进行反击，在何等情况下不能进行反击。
道具	道具使用一次就会消失，即所谓的消耗品。根据机体的背部装甲来决定携带道具的数量。因此，装备了携带力较高的部件的情况下，可以在一次战斗中携带更多的消耗道具。如repair S能回复同伴的HP，类似于回复剂，smoke可以降低敌人的命中率等等。此外，道具有很多种，当然价格越高，效果就越好。
补给	机体移动到补给战车周围在每回合开始时就能使用补给指令了。此外，只要邻接的区域有补给战车的话，损坏的部件也能被修复且HP变成1。

攻略研究

任务1 实战训练1

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角、レイン

攻略要点：作为实战训练的第一关，本关没有什么难度。首先移动主角到达地图上绿色的区域，之后敌人就会出现。由于有两名出战角色，只要灵活运用反击指令集中攻击敌人某一个机体，就能在2回合左右简单的打倒一名敌人。击倒全部敌人后过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Calm	24	19	19	21	2	—
Calm	24	16	16	21	2	—

任务2 实战训练2

胜利条件：击破全部敌人，或者成功到达B点

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角

攻略要点：本关开始出现了某些不可进入地形，以后作战中要灵活利用地形来避免被敌人围攻。由于本关主角孤身一人面对敌方3人，所以击破敌人是几乎不可能的。推荐别理会敌人的进攻，直接绕到B点过关。地图上绿颜色的方格就是B点。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Calm	24	19	19	21	3	—

任务3 实战训练3

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角

攻略要点：本关主角要同时面对4名敌人，所以难度较大。建议先灵活运用地图上的不可进入地形，占据死角以避免被敌人围攻，等待敌人主动出击再逐个击破。击倒全部敌人之后即可过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Calm	24	19	19	21	4	—



ファルコン：
撃破が困難な場合はポイントBに向かえ。
回収へ力が付っている。

←如果实在难以击破敌人的话就朝B点移动。

任务4 分支 侦查部队强袭

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角、レイン、チャンプ、オッドアイ

攻略要点：本关虽然敌人出现的数量较多，但是我方参战的队员也增加到4人。建议采取逐个击破的战术，先集中攻击某一个敌人，然后再攻击下一个目标。击倒全部敌人之后即可过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Carrier	50	—	—	—	2	—
Jeep	100	—	—	—	4	—

任务5 输送车追击(任务4选分支一时)

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角、レイン、チャンプ、オッドアイ

攻略要点：本关比较简单，敌人的数量也比较少，两回合之后敌方还有新的援军出现。击倒全部敌人和援军之后即可过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Carrier	50	—	—	—	2	—
Armored car	50	—	—	—	3	—
Zola	30	22	22	24	—	2

任务4 分支 狙击作战

胜利条件：成功狙击目标并脱离战场

败北条件：主角机体被击破或者超过回合数限制

出战角色：主角

攻略要点：由于本关是狙击任务，所以只有主角一人参战。首先将主角移动到地图上的绿色区

域即可完成狙击任务。接下来要摆脱敌方4架直升飞机的追击成功到达脱出地点。建议先找准位置击破两架敌机,然后再朝脱出地点前进,否则将会被敌机包围导致无法移动。另外,还要注意不要超过10回合限制。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Scout heli	70	—	—	—	4	—

任务5 补给路分断(任务4选分支二时)

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ

攻略要点: 本关的难度较大,敌人数量较多,而且分布集中。建议灵活运用我方的四名机体,先攻击敌军有攻击能力的部队,运输车辆可以暂时不做理会。等到一定回合之后敌人还会有援军出现,先集中攻击新出现的援军,剩下的运输车辆最后解决。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Armored car	50	—	—	—	6	—
Carrier	50	—	—	—	6	—
Zenith	33	24	24	26	—	2
Zola	30	22	22	24	—	1



本国の湾岸特設アリーナで行われた試合。
この時のチャンプはまさに英雄だったわね。

↑在本国的海岸军事设施アリーナ里进行决斗吗。此时此刻のチャンプ仿佛是英雄一般啊。

任务6 兵器工场防卫任务

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、Sam launcher X 3

攻略要点: 本关的难度较大,好在有3辆NPC导弹战车帮忙。首先要应付敌方6辆直升机的进攻,全部击破后还有新的援军出现。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Scout heli	70	—	—	—	6	—
Armored car	50	—	—	—	—	3
Zola	30	22	22	24	—	1
Zenith	33	24	24	26	—	1



こんなところでいびきをかいて
居眠りとは…。
さすが大物といったところでしょうか。

←居然在这里打鼾睡觉……难道这就是所谓的恃才放旷吗。

任务7 狩り

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、danger hopper

攻略要点: 本关一开始时,地图上没有任何敌人,玩家需要自己在地图上探索3名敌人的所在,然后进行攻击。敌人潜伏于河的正对面,在树林地带行走即可,发生剧情之后即可逐个发现敌人。发现并击倒全部3名敌军机体之后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Galvo	42	25	25	21	3	—

任务8 疑惑

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ

攻略要点: 第二回合敌人会出现,而且数量非常多,如果不事先整顿机体装甲的话,肯定会被全灭。建议战斗之前先购买最好的装甲,尤其需要提防敌军直升机的导弹轰击。我方不要贸然进攻,等待敌军主动出击以后再实行包围战术逐个歼灭敌人。此外,如果不事先击倒在一旁联系同伴的敌方攻击机的话,敌人还会在一定回合后派来援军Galvo和Scout heli各3名,这样战斗将会更加不利。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Galvo	42	25	25	21	3	3
Scout heli	70	—	—	—	4	3

任务9 市街地强袭作战

胜利条件: 协助デルタ作战结束, 并成功脱离战场

败北条件: 主角机体被击破或デルタ被全灭

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Carrier X 1

攻略要点: 本关的任务是要协助デルタ去进行地图正中央的大楼爆破, 然后让デルタ部队成功到达A点脱离战场。首先要集中攻击大楼旁边的敌军来分散敌人火力, 然后デルタ部队会趁机去大楼附近爆破。爆破成功后, 敌人会有Zola4名增援部队到来, 同时B点被封锁。不要理会敌人的进攻, 直接到达C点离开战场即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Galvo	42	25	25	32	3	—
Carrier	200	—	—	—	1	—
Clam	24	19	19	21	1	—
Zola	30	22	22	24	2	4
Sam launcher	50	—	—	—	2	—
Armored car	50	—	—	—	2	—
Scout heli	150	—	—	—	1	—
Zearaid	84	48	48	60	3	—

任务10 分支 桥の防卫

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Soldier Lv5 X 3、Attacker Lv7 X 2

攻略要点: 本关的任务是要保护桥上的运输车辆不要被敌人击破, 同时己方桥头有两个类似于碉堡的机关炮可以利用。首先要面对敌人7架武装战斗机, 建议先全力进攻以吸引敌人火力, 以免己方输送车队受创。之后敌人会有5名援军由海路上岸支援, 援军的HP较高, 建议吸引敌人到桥头附近配合己方的机关炮一起歼灭敌军。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Scout heli	70	—	—	—	7	—
HUSKY	39	24	24	120	—	5

任务11 溪谷の激战(任务10选分支一时)

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Supply car

攻略要点: 本关的敌人非常多, 而且排列密集, 把握不好战术的话随时有全灭的可能。幸好本关我方配备有一辆补给战车, 可以补充弹药并修理部件, 所以无论如何也要保证补给战车的安全。此外, 敌人的援军分两批到达战场, 一定要先攻击敌军的导弹战车和武装战斗机, 避免被敌人远程牵制。击倒所有的远程部队以后, 一定要与敌人谨慎战斗, 敌人的导弹威力巨大, 不可忽视。本关一定要给全部队员配备最好的装甲, 此外, 运气也是关键。击倒全部敌人之后即可进入下一关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Scout heli	70	—	—	—	2	—
Armored car	50	—	—	—	3	—
Supply car	50	—	—	—	2	1
Sam launcher	50	—	—	—	3	—
Galvo	42	25	25	32	—	4+3
Husky	39	24	24	30	—	3

任务10 分支 战车狩り

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 本关敌人的数量比较多, 而且分布的比较紧密。好在敌方并不是所有机体都具有远程攻击的能力, 所以建议先集中攻击具有远程攻击能力的部队, 然后再灵活利用防守反击+远程牵制来击破敌军。敌人没有援军, 击破所有敌军之后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Armored car	50	—	—	—	4	—
M.B.T.	80	—	—	—	4	—
Supply car	50	—	—	—	2	—
Sam launcher	50	—	—	—	2	—

闘技場



——在斗技场里可以选择所赌注金额押的越多赢的就越多。



←盾牌也是肩部装备的部件，到底
是装盾牌还是导弹呢？

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Galvo SV	48	36	36	36	2	2
Zigle-6B	42	30	30	30	1	2

任务13 スパイ逮捕

胜利条件: 击破アルクミスト机体

败北条件: 主角机体被击破或者アルクミスト逃走成功

出战角色: 主角（以援军的身份在第3回合登场）、jeep、scout heli

攻略要点: 战场上只有一名敌人，该敌人会向脱出地点逃跑，如果让其逃跑成功就会直接导致作战失败。建议先派两辆战车去堵住正门，阻断敌人逃走的路线。然后先利用直升机的3发导弹远程牵制敌人3回合，等待主角以援军的身份登场之后再与敌人决战，击破アルクミスト之后即可过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Galvo SV	48	36	36	36	1	—



攻略研究
看敌人的资料。
— 斗技场里和敌人决战前还可以查

任务11 补给物资破坏(任务10分支二时)

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 本关开场时敌人数量较少，但是如果不及时清理的话，一旦敌方援军到来与其会合四面夹攻，我方就会非常不利。所以建议先全力击破敌军的在驻部队，不要理会敌方的补给物资，等敌人援军到来之后从角落开始逐个击破。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Command car	50	—	—	—	2	—
Sam launcher	50	—	—	—	2	—
carrier	50	—	—	—	2	—
Galvo	42	25	25	32	—	3
Husky	39	24	24	30	—	2
Scout heli	70	—	—	—	—	2

任务12 新型

胜利条件: 输送车辆安全撤离地图

败北条件: 主角机体被击破或者输送车辆被全灭

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Supply Car X 4

攻略要点: 本关的任务主要是护送4辆输送部队安全到达脱出地点，因此需要事先占据有利的地形挡住敌人的进攻，确保4辆输送部队的安全。只要有一辆输送部队平安到达脱出地点就算过关。因此，本关主要以防守为主，可以不必与敌人过多的纠缠。敌人一定回合后会有援军从脱出地点处出现，须优先处理掉，防止敌人阻断我军的进攻，此外，本关还有神秘角色以第三方势力的身份从地图后方出现，注意避免与其发生冲突，当然，该角色也会对敌军作出攻击，可以好好利用一下。

任务14 坠落现场调查

胜利条件: 击破全部敌人及全部コンテナ回收

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 本关的敌人不是很多，任务就是要在敌人之前抢到所有的コンテナ。地图上白色箱子所在地就是コンテナ的所在地。建议先分散队伍，每人各去抢一件コンテナ，如果有一件コンテナ被敌人抢到的话，也不会影响过关结局。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Galvo SV	48	36	36	36	5	—
Scout heli	70	—	—	—	3	—

任务15

乱入

胜利条件: 击破全部敌人

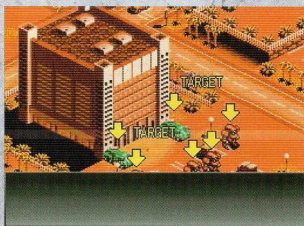
败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 本关初始的敌人数量较少，而且实力也不强，简单取胜之后，原以为任务结束，却突然受到神秘军团的袭击。敌人虽然只有3个机体，但是个个实力强劲，完全可以全灭我方。建议敌人援军出现后不要与其交锋，采取逃避的策略，边战边退，一定要保证主角的安全。等我方队员全灭只剩主角一人的时候会发生剧情敌人自动撤退，然后即可自动过关。此外，如果我方角色实力比较强的话，将任意一名X系机体的HP损伤至一半以下，也能直接过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Zigle-6B	42	30	30	30	1	—
Command car	50	—	—	—	1	—
Armored car	50	—	—	—	2	—
M.B.T	80	—	—	—	2	—
X-01	75	55	55	60	—	1
X-07	75	55	55	60	—	1
X-09	300	—	—	—	—	1



←任务是吸引看守大楼的士兵的注意力，从而使潜入成功。

任务16

沙漠の奇袭作战

胜利条件: 击破ウィザード机体

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 由于本关是奇袭作战，敌人不但分布的紧密，而且实力上也十分强劲。建议不要与敌人发生正面冲突，先击破敌人的补给车辆及远程攻击战车，然后集中攻击ウィザード所在的机体即可。击倒ウィザード之后敌人就会全军撤退，自动过关。如果中途觉得敌人的主战车X-09攻

击太高，可以先发动连携攻击击倒其一半的HP，这样主战车X-09就会撤退，可以缓解不利的局势。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Supply	50	—	—	—	3	—
X-09	300	—	—	—	1	—
Command car	50	—	—	—	1	—
X-01	75	55	55	60	1	—
X-05	75	55	55	60	1	—
X-07	75	55	55	60	1	—

任务17

佣兵基地防卫

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Pabotte、Crabesant、Twin forse

攻略要点: 本关是防守战，所以我军地理上占据优势。而且我方还有NPC伙伴协助，所以面对强大的敌人，也是可以放手一搏的。首先要派全部部队冲到正门附近，挡住敌人的行军路线以防止敌人进入我军本阵内部，然后敌人的武装直升机会发动远程攻击。逐个击破敌方武装直升机后，再面对敌方的3名X系列机体。合理利用连携攻击和辅助道具，即可轻松打倒敌人。胜利后还可以从敌人机体上获得相当不错的装甲，战斗后一定要给自己的机体改装利用。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
AAH34a	150	—	—	—	4	—
X-01	75	55	55	60	1	—
X-05	75	55	55	60	1	—
X-09	300	—	—	—	1	—

任务18

修复作业

胜利条件: 在10回合之内，防卫我方的基地

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ



武装ゲリラの活動が絶えない地域だ。
くれぐれも警戒を怠らずに
彼女を護衛してくれ。

←这一带敌人武装机体活动的非常频繁，一定要小心保护她。

攻略要点：本关的任务是要守住基地10个回合，同时保证主角机体不能被击破。建议首先派全部机体行动到基地正门附近挡住去路防止敌人进入我方阵营。然后再打防御战拖延时间。机体应该更改装甲属性为抗导弹属性，这样才能撑住敌人的导弹轰击，另外也要多准备些回复道具。建议打本关时也不要一味的防御拖延时间来结束战斗，最好在开始敌人火力尚未集中时先歼灭几名敌兵，然后差不多就能抵抗住敌人的进攻了。10个回合后自动过关。另外，全灭敌人也能直接过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Groppe	54	42	42	42	4	—
Genem	66	54	54	54	6	—
OSV-T	200	—	—	—	1	—

任务19 新兵器テスト

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角

攻略要点：本关只能使用主角一人，而且要同时面对两名敌兵的围攻，所以事先一定要给主角的装甲整備好。战斗中推荐先利用远程导弹牵制敌人，然后再近攻用机关枪或者格斗装甲来攻击敌人，千万注意别被两个敌人围攻而导致武器被破坏，否则就只能坐以待毙了。击倒两名敌人之后，还会有一名新的敌人出现。再次打倒新出现的敌人之后即可过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Moth	66	54	54	60	2	1

任务20 新兵器テスト2

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角、オッドアイ

攻略要点：本关难度较大，虽然有オッドアイ陪同主角出战，但是敌人的数量也增加到3名，此外，击倒3名敌人之后仍会有3名援军出现。建议利用有利地形避免被敌人包围，然后配合同伴发动连携攻击逐个击破敌人。千万注意武器不要被敌人摧毁，否则我方将丧失攻击能力形同死亡。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Moth	66	54	54	60	3	3



一上屏会显示出更换部件时整个机体的能力值变化。

任务21 沙尘を抜けて

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点：本关敌人的数量较多，而且有防空战车 and 武装直升机，所以不可硬拼。建议先去攻击敌人的武装直升机，瓦解敌人的远程攻击兵力，然后灵活运用第三回合后出现的第三方角色X-03，让他去牵制敌人的兵力，同时趁机去击破3辆防空战车。等到X-03撤退之后，再攻击其他剩余部队。击倒全部敌人后即可过关。

攻略研究

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Groppe	54	42	42	42	7	—
Genem	66	54	54	54	2	—
Moth	66	54	54	60	1	—
Sam launcher	100	—	—	—	3	—
AAH34a	150	—	—	—	3	—
X-03	75	55	55	60	—	1

任务22 アリーナ警护

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点：本关出现的敌人虽然较强，但是他们分布的不集中，可以采取逐个消灭的战术。先击破4名Avenir，等敌人援军出现以后，再击破X-28及其旁边的Bizant部队。最后攻击X-03一次以后他就会逃跑。然后再击破地图上全部敌人之后即可过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
X-28	75	55	55	60	1	—
Avenir	84	48	48	66	4	—
Bizant	72	42	42	54	—	3
X-03	75	55	55	60	—	1

任务23 分支 アリーナ爆破预告

胜利条件: 击破全部敌人或者拆除全部的炸弹

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Carrier

攻略要点: 本关的任务是要在15回合之内拆除位于地图上的4枚炸弹。注意炸弹只能用己方的补给战车来拆除，控制补给战车靠近炸弹周围即可。另一方面，本关的敌人分布也较密集，此外，还有增援部队出现，千万注意补给战车别被敌人击破，否则将导致无法拆除炸弹。顺利拆除全部炸弹或者击破全部敌人之后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
avenir	84	48	48	66	2	3
Bizant	72	48	48	54	3	3
Container	1	—	—	—	4	—

任务24 チャンプ(任务23选分支一时)

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 在本关之前可以更换到非常不错的机体装甲，可以大大提升我军机体的战斗力。本关初始チャンプ会被孤立在地图一角与敌人X-12单挑。我方4名队员只有在四周清除杂兵。待チャンプ被X-12击破之后，会发生剧情X-12被敌方同伴击破，同时敌军主战车X-17登场。之后チャンプ机体以各个装甲部件一半HP的状态恢复战斗力，孤立战场的道路也被打开。当损伤X-17一半以上的HP之后他就会撤离战场，之后自动过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
X-12	110	60	60	75	1	—
Zearaid	84	48	48	60	3	—
Crof	96	48	48	72	3	—
X-17	500	—	—	—	1	—

任务25 大型机动兵器の群れ(任务23选分支一时)

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 本关开场十分简单，只要面对敌方4名机体即可。唯一一个大机动兵器也是呈逃

跑状态，不会与我方正面交锋。关键在于一定回合后敌人的6架大型机动兵器援军。该机体不仅攻击高，而且HP高，一旦被敌人包围将会十分不利。建议先从某个角落开始逐个击破敌人，注意主角一旦身陷地图中央被敌人包围之后随时有可能被击破而直接导致GAMEOVER。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Zearaid	84	48	48	60	2	—
Crof	96	48	48	72	2	—
X-17	500	—	—	—	—	—
OSV-T	310	—	—	—	—	6



要人を特殊部隊が確保する。
彼らが撃破されないよう、
周辺の警戒と障害の掃討にあたってくれ。

← 为了让特殊部队不被击破，周围的警戒和障碍物吧。 清除

任务23 分支 ジャーナリスト

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Jeep

攻略要点: 本关的任务是要保护那辆Jeep车，好在剧情设定Jeep被击破与否不会影响到任务失败。击倒地图上所有敌人及援军之后，就会在Jeep车上发现幸存者，之后直接过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Avenir	84	48	48	66	3	2
Bizant	72	48	48	54	3	—
Carrier	50	—	—	—	3	—
Armored Car	50	—	—	—	—	3



私が友人と言うのは不服か？
…すまん、
今の私に出来る事はこの位しか無い。

← 对不起了，我现在能做的只有这个职务了。

任务24 分支 取材协力(任务23选分支二时)

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破或者グレイ机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Jeep

攻略要点: 本关和上一关一样, Jeep被击破与否都不会影响到任务失败, 关键是要保护主角和グレイ的安全。Jeep被击破之后(或者是我方击破X-13机体), 会发生剧情X-13使用迷彩装中隐身消失, 所以之前不用和X-13硬拼, 集中对付其他机体。击破敌方全部机体之后, X-13会再次出现并狙击グレイ, 剧情过后自动过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
crof	96	48	48	72	11	—
zeairaid	84	48	48	60	1	—
X-13	110	60	60	75	1	—



ユウジ・キダタ:
大きく分けて3種類の施設がある、
どれについて知りたい?

← 设施大体上分为3类, 你了解哪一类的?

任务25 エスコート(任务23选分支二时)

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破或者レイチエル机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Jeep

攻略要点: 本关难度较大, 敌人虽然数量不多, 但是敌人会瞄准レイチエル所在的Jeep车疯狂袭击, 倘若レイチエル被击破就会直接导致GAME OVER。所以我方要事先查看レイチエルの行动范围, 在其落脚点周围布置好机体守护, 并优先击破具有远程攻击能力的敌人。当レイチエル成功到达绿色的脱出地点之后就能从战场上脱离, 之后就能放心清除战场上剩余的敌人, 全灭敌人之后就能过关。另外, 在レイチエル没有到达脱出地点之前就击破了全部敌人的话也算过关。



近隣基地で、黒色の部隊と戦い、
隊員が全員生きて戻って来ているのは
君たちの隊だけだ。

← 在附近的基地里, 和黑色部队作战能够全员生还的只有你们。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
crof	96	48	48	72	5	—
osv-t	310	—	—	—	1	—
X-13	110	60	60	75	1	—
zeairaid	84	48	48	60	2	—

任务27 コードネーム

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破或者オッドアイ机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 本关的敌人数量较多, 而且分布的较密集, 不过好在实力都一般, 不算难打。敌人X-14会和デルタ单挑并击破デルタ机体, 同时自己自动退出战场。解决全部的敌人及援兵之后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Vasa	120	84	84	96	4	2+3
Zeairaid	84	48	48	60	3	—
X-14	110	60	60	75	—	1

任务28 オッドアイ

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破或者オッドアイ机体被击破

出战角色: オッドアイ、主角(援军)、レイン(援军)、チャンプ(援军)、グレイ(援军)

攻略要点: 本关刚开始只有オッドアイ孤身一人, 注意千万不要主动出击, 以免导致全灭。等待第二回合主角援军到达之后, 再跟大部队一起行动。虽然敌人实力较强, 好在增援军都是从地图四周出现, 分布的不太集中, 所以仍然采取逐个击破的策略为上。击破全部敌人之后即可过关。

攻略研究

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Orcus 2	96	60	60	78	3	3
Groppe sp-v	120	84	84	102	—	3
Cicada 2	144	96	96	114	4	—
X-14	145	90	90	120	1	—

任务29 武装ゲリラ扫讨作战

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Supply car

攻略要点: 由于本关是直接进攻敌军基地,所以敌人的数量非常多,敌人一共有3批援军出现,我方要灵活运用补给战车和敌人打持久战。本关的敌人也是从地图各个角落出现,只要不被敌人包围就不会有危险。击破所有敌人之后即可过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
m.b.t	80	—	—	—	—	—
Orcus 2	96	60	60	78	2	—
Sam launcher	100	—	—	—	2	2+2
commander	50	—	—	—	—	2
Cicada 2	144	96	96	144	—	1+1
Groppe sp-v	120	84	84	102	—	1+1
Armored car	50	—	—	—	3	2



「说起来的话……那家伙简直就像一个怪物……」

任务30 仲間

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破或者レイン机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Supply car

攻略要点: 本关的难度较大,因为主角因病不能参战,只有4名同伴+一辆补给战车来应付全部敌人。注意レイン机体被击破就会直接导致任务失败。击破全部敌人之后,敌人会有5名Gloster机体援军出现,同时主角加入战斗。将5台Gloster机体击破之后即可过关。



「这里的3x19是指攻击次数,19才是攻击力。」

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Sam launcher	100	—	—	—	2	—
Carrier	50	—	—	—	4	—
Gloster	120	70	70	100	2	5
Type 65	132	78	78	108	2	—

任务31 对吸血部队

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、Supply car

攻略要点: 本关的敌人实力较强,第二回合之后,敌人援军会登场,同时X-03和X-21出现,X-03会叛变敌军帮助我方攻击敌人。击倒全部敌人之后即可过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Type 65	132	78	78	108	6	3
Prisomea	132	78	78	108	4	—
Type 90	168	120	120	114	—	1
X-21	110	60	60	75	—	1
X-03	145	90	90	120	—	1

任务32 对吸血部队试作兵器

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 本关为模拟实战演习,敌人数量不是很多。击倒3名Prisomea之后,再击破出现的援军即可过关。

敌军情报						
名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Prisomea	132	84	84	108	3	—
Seaking	580	—	—	—	—	2
Arpeggio	144	96	96	120	—	2

任务33 空挺基地强袭

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: レイン机体被击破

出战角色: レイン、チャンプ、グレイ

攻略要点: 本关敌人的增援X-24攻击力超高，尤其是对补给战车伤害巨大，需优先利用远程导弹解决。损伤其一半的HP左右其就会撤退，之后清除剩下的杂兵即可。注意我方只有3名同伴能够出战，灵活运用补给战车远程牵制敌人才是明确的战术。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Armored car	50	—	—	—	3	—
Prismoa	132	78	78	108	7	—
X-24	145	90	90	120	—	1

任务34 要塞

胜利条件: 击破全部的Container

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、オッドアイ、X-03

攻略要点: 本关紧接着上一关进行，中间没有存档的时间。我方只有主角和オッドアイ出战，所以人数上面占劣势。好在本关的任务只要击破全部的Container即可。等待X-03作为援军出现支援我方，同时敌军主将X-19登场。X-03会吸引X-19的攻击为我方争取时间，破坏全部11个Container之后就会发生剧情，之后直接过关。X-03死亡与否对任务没有影响。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Armored car	50	—	—	—	2	—
Zinc	162	102	102	144	5	—
Sum launcher	100	—	—	—	1	—
Container	1	—	—	—	11	—
X-19	160	90	90	120	—	1

任务35 地狱の桥

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、ロイ (X-03)、Supply car

攻略要点: 本关出现的敌人较强，尤其是最后的X-19与X-24。由于ロイ加入了我军队伍，我方战斗力大幅提升了许多。ロイ可以从水

路进攻，主角率领其他同伴从桥上进攻。敌人没有援军，打倒X-19或者X-24其中一员二者就会撤退。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Twin forse	80	—	—	—	4	—
Zinc	162	108	108	144	2	—
Ratmount	168	102	102	144	6	—
Heh04 cassow	150	—	—	—	4	—
X-19	160	90	90	120	1	—
X-24	145	90	90	120	1	—

任务36 ヲアンパイア

胜利条件: 击破ナンバーズ机体

败北条件: 主角机体被击破或者レイン机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、ロイ (X-03)、Supply car

攻略要点: 本关敌人的数量非常多，尤其是X-00、X-24、X-19三个强敌也同时出现。

好在该3名敌人不会主动朝我方进攻，所以我方应该先清理战场上的其他杂兵，最后再去惹这3个BOSS。注意X-00在本次战斗中全身无敌，一切攻击无效，所以我方一定要避免和X-00直接交锋，先击破另两个BOSS。之后会出现剧情，敌方2台ナンバーズ机体爆炸，然后就直接过关了。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Armored car	50	—	—	—	2	—
M.B.T	300	—	—	—	2	—
Type 67c	132	102	108	132	1	—
Ratmount	168	102	102	144	1	—
Zinc	162	108	108	144	1	—
Sam launcher	100	—	—	—	2	—
Hah04 cassow	150	—	—	—	4	—
X-24	145	90	90	120	1	—
X-19	160	90	90	120	1	—
X-00	300	190	190	240	1	—
Closter	120	70	70	100	3	—



バーサーカー：
傭兵の部には行動が素早いな。
さすがと言うところか。

一在黑色部队里面也有叫「ロイ」的バーサーカー（狂战士）。

任务37

魔道士队

胜利条件: 击破魔道士队或者击破X-00机体

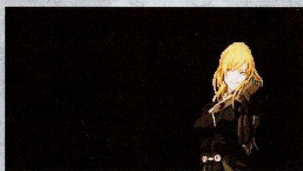
败北条件: 主角机体被击破或者レイン机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ、ロイ (X-03)、Supply car

攻略要点: 本关的难度较大。首先要击破敌军阵营周围的炮台从而进入敌军本阵。第二回合敌方直升机会出现将X-00救走，我方只要对付剩余的4台机体即可，同时ロイ离开战场去追击X-00。当我方接近敌军时，敌人的埋伏部队出现我方将会被全面包围，所以建议先派一支队伍去接近敌军，触发伏兵剧情，然后再朝角落移动，这样就能使敌人兵分两路来进攻，从而避免被包围导致全灭。在保证主角和レイン机体不被击破的前提下，坚持一定回合后会发生剧情，直接自动过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
X-00	300	190	190	240	1	—
X-22	160	112	112	130	1	—
X-11	160	112	112	130	1	—
X-15	160	112	112	130	1	—
X-18	160	112	112	130	1	—
Twin forse	80	—	—	—	9	—
Heh4 cassow	150	—	—	—	—	1
Zinc	162	108	108	144	—	5
Gloster	120	70	70	100	—	6
Ratmount	166	102	102	144	—	3



ゴレム：
あれが噂の部隊ね…。
楽しいそうじゃない。

←DOO里面的ゴレム（石头人），没想到还是位女性。

任务38

救出

胜利条件: 击破车辆以外的全部敌人

败北条件: 主角机体被击破或者敌军车辆撤退

出战角色: 主角、ロイ (X-03)

攻略要点: 本关没什么难度，只要在敌方的车辆到达脱出地点之前击倒护送の4名敌兵救出同伴即可。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Arpeggio	144	96	96	144	4	—
Armored car	50	—	—	—	1	—

任务39

错综

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、チャンプ、グレイ

攻略要点: 本关我方只有3名队员出战，要面对敌方魔道士军团，的确有些困难。开始先击破周围的6名Clinto type，之后等待剧情敌方的试验兵种TYPE67登场。之后TYPE67会因为程序错误对敌方攻击，我方等待他们自相残杀之后再去收拾残局即可。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Clinto type	310	—	—	—	6	—
X-11	160	112	112	130	1	—
X-18	160	112	112	130	1	—
X-15	160	112	112	130	1	—
X-22	160	112	112	130	1	—
TYPE67	132	96	96	132	4	—

任务40

记忆

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、オッドアイ、グレイ

攻略要点: 本关敌人较强，尤其是4台X-00实验机。敌方会从四周朝我方部队进攻，建议先击破其他杂兵，最后再集中对付X-00。击破所有敌人之后，会发生剧情，主角和敌军BOSS单挑，必须在5回合之内解决，否则定时炸弹就会爆炸。单挑胜利后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Orgel	150	108	108	120	5	—
X-00d	300	190	190	240	1	—
X-00c	300	190	190	240	1	—
X-00b	300	190	190	240	1	—
X-00a	300	190	190	240	1	—

任务41

残党排除

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破或者オッドアイ机体被击破



キマイラ：
…また奴らか。

←キマイラ？是ロロ里的奇美拉，还是钢铁里的合成兽呢？

出战角色：主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ

攻略要点：本关难度非常大，首先要保证オッドアイ不能被敌人击破，而オッドアイ最多也只能承受敌人的两次攻击。所以要多用SL打法，事先查看オッドアイ的行动范围，然后在他周围布置好机体保护，坚持两回合オッドアイ就能成功到达脱出地点。等到オッドアイ脱出之后，剩下的才是本关更大的难点，面对大量的Orgel机体围攻，我方只有自求福，在主角不阵亡的情况下，全力向敌人发起进攻。清理完全部敌人之后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Orgel	150	108	108	120	9	—
Zeroa	159	108	108	120	1	—
Banyan	450	—	—	—	1	—

任务42 アイシャ

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破或者アイシャ机体被击破

出战角色：主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ、アイシャ

攻略要点：本关主要的任务是要保护アイシャ不要被敌人击破，不过敌人的攻击目标似乎并没有锁定アイシャ的机体。敌人也没有援军出现，击倒所有的敌方机体之后即可过关。



ウィザード：
どうやらここに感づいた部隊が
居たようだ。

←ウィザード就是坐师的意思，没想到在游戏里也有出现。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Orgel	150	108	108	120	10	—
Hah04 cassow	150	—	—	—	4	—

任务43 深夜の救出任务

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ

攻略要点：本关没有什么特别的难点。击倒全部敌人之后，在逐个击破新出现的援军即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Orgel	150	108	108	120	6	6
Zeroa	156	108	108	120	—	3

任务44 搜索

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ

攻略要点：本关没有什么技巧可言，开始地图上没有任何敌人，我方先朝绿色的目的地进发。到达目的地之后，敌人伏兵就会出现。敌人数量非常多，而且从四周包围我方，所以只有凭实力说话，击破全部敌人之后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Orgel	150	108	108	120	—	8
Flugel	174	132	132	156	—	7

任务45 情报收集

胜利条件：击破全部敌人

败北条件：主角机体被击破

出战角色：主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ

攻略要点：本关会有分支让玩家选择和哪位女主角去进行剧情。剧情之后敌人就会出现，不过敌人出现数量较少，也没有援军。击破所有敌人即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Type67c	168	132	132	156	7	—

任务46

B栋强袭

胜利条件: 救助アイシヤ

败北条件: 主角机体被击破或者アイシヤ乘坐的机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ、Zenith -V

攻略要点: 本关的敌人数量虽少，但是之后的援军非常多。我方的任务是要让任意一名机体到达地图中央的绿色区域救出アイシヤ，然后平安带同アイシヤ到达地图另一角的脱出地点。

只要完成上述任务就能直接过关，可以不必清理战场上的杂兵。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Blizzaia 2	204	144	144	180	2	7
Perzea	156	132	132	156	2	3
Flugel	174	132	132	156	2	1+3

闘技場



←在斗技场里可以选择出战的角色，选择的○就能开始战斗。

任务47

恶魔的种子

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ

攻略要点: 本关开始地图上并没有敌人，先向地图中央的绿色区域移动，之后就会发生剧情，敌方机体也会出现。击破所有敌人之后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Perzea	156	132	132	156	2	—
Blizzaia 2	204	132	132	180	10	—

任务48

逃亡部队

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ

攻略要点: 本关同样没有什么难度，注意别被敌方增援部队包围即可，击倒全部敌人即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Type150	192	120	120	156	9	—
Type 103	192	108	108	144	1	—
Pegase	228	156	156	204	2	—
Gavel	800	—	—	—	—	2
Gigas	600	—	—	—	—	2

任务49

ラーカスの惨剧

胜利条件: 调查敌军设施

败北条件: 主角机体被击破，或者オッドアイ机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ

攻略要点: 本关任务非常简单，完全可以不杀任何敌人。首先指派任何机体到达地图中央的绿色地点触发剧情，之后敌人援军就会出现。再让任意一名机体到达脱出地点即可。由于脱出地点就在开始位置附近，所以可以留一名机体在起点位置等候，剧情触发以后直接到达脱出地点即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Tnpah	204	144	144	180	3	2
Type 150	192	120	120	156	2	—
Pegase	228	156	156	204	6	2

任务50

实验机

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破，或者アイシヤ机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ、アイシヤ

攻略要点: 本关开场地图上只有一名敌人，击倒后大量援军就会出现。我方的アイシヤ机体可以给任意部件进行维修，一定要好好利用。本关的敌人实力较强，而且会不断的瞄准アイシヤ攻击，注意アイシヤ一旦阵亡就会直接导致GAME OVER。击破所有敌人之后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
X-00a	300	190	190	240	1	—
X-00b	300	190	190	240	1	—
X-00c	300	190	190	240	1	—
VALS	240	180	180	228	4	—
Pegase	228	230	156	204	3	—
Type 105	216	120	120	156	1	—

胜利条件: 击破全部敌人

败北条件: 主角机体被击破

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ

攻略要点: 编者打到这里的时候还怀疑过本关到底是不是最后一话,没想到本关出现的敌人实力非常弱。击倒一定数量的敌人之后,敌人会有更多的援军出现,击破全部敌人之后即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Zearaid	84	48	48	60	4	5
Crof	96	54	54	72	4	3
Bonart	108	72	72	84	3	2

最终任务

そして……

胜利条件: 击破全部敌人

出战角色: 主角、レイン、チャンプ、グレイ、オッドアイ、Zenith-V

攻略要点: 本关的敌人数量较多,不过本关内我方所有角色都是打不死的,再加上还有一名NPC角色帮助,所以可以放心迎战。首先让主角到达中央大楼旁边的绿色区域,之后敌方的5台Innova就会登场。别管我方HP,全力击破所有敌人即可过关。

敌军情报

名称	Body	Left arm	Right arm	Legs	数量	増援
Kopojizi	228	168	168	216	3	—
Eldos	228	156	156	204	2	—
Valiant	324	192	192	240	6	—
Innova	600	—	—	—	5	—



国境付近で見たこと無いヴァンツァーが、ウロウロしてるって噂なんだ。見かけたら写真撮ってきてくれよ。

←听说在国境附近有从未见过的吸血鬼部队出没。

二周目相关

二周目之后可以继承之前的等级、机体装甲,从第一话开始重新游戏,并可以选择3种不同的难度。一种是和一周目相同的难度,另一种是敌人耐久力(即HP)变成2倍,攻击力变成1.5倍,

最后一种是敌人变成5倍的耐久力,攻击力变成1.8倍。由于可以继承一周目通关时的状态,所以选择最高难度打也并不算太难。此外,二周目中战场中获得的战利品和一周目有不同,所获得的装甲能力也大幅提升,某些强力的装甲也必须二周目以后才能从商店中买到。

二周目之后每关开始可以自由选择出战角色,某些剧情安排强制出战的除外。



ストーム:
(さっそくセッティングでもしておこう)

←购买了新的机体部件,别忘了立给机体装备。

玩后感

第一次接触这个系列,攻略方面如果有疏漏之处还希望大家谅解。感觉前线任务系列和重装机兵有些相似之处,如装甲的重量、攻击、命中等等,如果是机甲FAN的话绝对不能错过本作。此外,作为SLG游戏,本系列的系统是非常优秀的。首先本系列在战斗中装甲分成若干个部分,两个手腕、脚和本体,如果本体被击破的话就会导致机体直接爆炸,手腕则影响到能不能攻击,脚则影响到移动范围。机体的每一个部件都各自的具用途,当然,其他部件被击破的话,只要本体尚在,仍然可以使用道具给同伴恢复HP,这一点独特的系统在其他SLG游戏中并不多见。

本系列另外一个特点,就是比较侧重于金钱要素。更改装甲部件,购买道具,均需要大量的金钱,每一关过关后要修复损坏的机体也必须花费金钱,所以在游戏中没钱就没有战斗力。金钱的获得主要靠每一关的过关奖励和击破敌军的奖励。所以,战场上如果有NPC角色的话,千万要注意别被NPC角色抢了大功。

就本作而言,编者感觉难度方面把握的不太好,中间的几话难度非常高,而到了后期更换了强力装甲之后就非常简单了。此外连最终BOSS战都没有,实在是让编者大失所望。技能方面,技能连携似乎没有太大价值,如果能让连携技能不消耗人物的行动或许能更好一些。此外,局部狙击的技能也太BT,学会了这个技能主角几乎就无敌了。最后,如果能增加一个自由模式可以反复挑战以前完成的任务的话,本作的可玩性也许能更高一些。